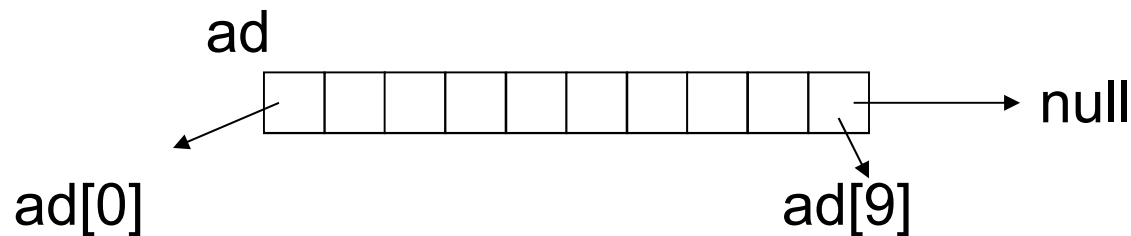


Strinler:

C dilinde ayrıca bir string tipi tanımlanmadığından, string ifadeler ancak char tipindeki diziler ile tanımlanabilir. Stringleri, sayısal dizelerden ayıran en önemli özellik stringin sonuna yerleştirilen NULL (ASCII kodu 0 olan karakter) karakteridir.

char ad[10]; Tek boyutlu string



char ad[10] = "mehmet" ;

char ad[] = "mehmet" ;

char isim[5] [10] ;

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <conio.h>
main() {
    char ad[100],xx[]="ali",cevap;
    printf("Ad ve cevap deęerlerini giriniz E/H?\n");
    scanf("%s %c",ad,&cevap);
    printf("\n%s\n%s\n%c\n%c",ad,xx,cevap,ad[2]);
    getch();
}
```

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
main(){
char ad[5][10];
int i;
printf("isim listesini giriniz:\n");
for(i=0;i<5;i++)
    {
    printf("isim[%d]:\n",i);scanf("%s",ad[i]);
    }
printf("isim listesini gormek icin bir tusa basiniz\n");
getch();
for(i=0;i<5;i++)printf("isim[%d]:%s\n",i,ad[i]);
getch();}
```

Stringlerle İlgili Bazı Hazır Kütüphane Fonksiyonları

Aşağıda <stdio.h> dosyasında tanımlanan string işlemleriyle ilgili çeşitli komutlar verilmiştir.

Karakter dizesinin Okunup-Yazılması

Bazen tek bir karakter veya tek bir kelime değil de Enter tuşuna basılıncaya kadar ya da satır sonu işaretini buluncaya kadar tüm yazılanların okunması gerekebilir . Bu nedenle şu fonksiyonları kullanmak yerinde olacaktır .

```
char ad[30];  
gets(ad); scanf("%s", a);//Bir karakter dizesini klavyeden okur  
puts(ad); printf("%s", a);//Bir karakter dizesini ekrana yazar
```

strcmp: İki stringin ascii kodlarını (ilk karakterden başlayarak) karşılaştırır ve karşılaştırmanın sonucunu 0,pozitif yada negatif bir sayı olarak döndürür.

```
strcmp(s1,s2); yada x=strcmp(s1,s2);  
s1=s2 ise x=0  
s1>s2 ise x>0  
s1<s2 ise x<0
```

strcpy: Bir stringi diğer bir stringe kopyalar.

```
strcpy(s1,s2); //s2'yi s1'e kopyalar
```

```
strcpy(s1,"fırat"); //s1=fırat olur.
```

strncpy: Bir stringin başlangıcından itibaren n tane elemanını diğer bir stringe kopyalar.

```
strncpy(s1,s2,n); //s2'den n tane elemanı s1'e kopyalar.
```

strcat: Bir stringi başka bir stringin sonuna ekler.

```
strcat(s1,s2); //s2'yi s1'in sonuna ekler
```

strncat: Bir stringin n tane elemanını diğerinin sonuna ekler.

```
strncat(s1,s2,n);
```

strlen: Bir stringin eleman sayısını (uzunluğunu) verir.

```
x=strlen(s1);
```

strlwr: stringdeki harfleri küçük harfe çevirir.'A'-'Z' dışındaki karakterler için bir değişiklik söz konusu değildir.

```
strlwr(s);
```

strupr: string içindeki harfleri büyük harfe çevirir.'a'-'z' dışındaki karakterler için bir değişiklik söz konusu değildir.

```
strupr(s);
```

Örnek: Klavyeden girilen bir karakter dizesini tersden ekrana yazan program

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
```

```
main()
{
    char ifade[100];
    int k, uzunluk;
    puts("İfadenizi Giriniz\n");
    gets(ifade);
    uzunluk=strlen(ifade);
    for(k=uzunluk-1;k>=0;k--)
    {
        putchar(ifade[k]);
        getch();
    }

    putchar('\n');getch();
}
```

Örnek

ASCII kodlar:

A	B	C	65	66	67	...
a	b	c	97	98	99	..

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
#include <math.h>
```

```
char s1[]="firat",s2[]="TEKNIK",s[20];
```

```
int i,a;
```

```
main(){
```

```
    a=strcmp(s1,s2);printf("%d\n",(a));
```

```
    strncpy(s,s1,3);puts(s);
```

```
    strcpy(s,s2);puts(s);
```

```
    strcat(s,s1);puts(s);
```

```
   strupr(s);puts(s);
```

```
    strlwr(s);puts(s);
```

```
for (i=0;i<strlen(s1);i++) s1[i]=s1[i]-32;puts(s1);
```

```
for (i=0;i<strlen(s2);i++) s2[i]=s2[i]+32;puts(s2);
```

```
}
```